

2022年7月 ルール変更のご案内

(現ルール)

D. ポイントとアウト

ポイントは、サーブした側がサービスエースをした場合、またはラリーに勝った場合のみスコアされる。

(変更案)

ポイントはサーバーがサービスエースをした場合、またはどちらかがラリーに勝った場合にスコアされる。(ラリーポイント制)

(現ルール)

F. 試合

試合は先に2ゲームを得た側の勝ちとなる。各側が1ゲームずつ取った場合は11点のタイブレークによって試合の勝敗が決められる。

(変更案)

試合は先に3ゲームを得た側の勝ちとなる。各側が2ゲームずつ取った場合は11点のタイブレークによって試合の勝敗が決められる。タイブレークでのデュースの場合は2点差がつくまで行う。

(現ルール)

Rule1.G アピール

レフリーのコールが支持されたアピールは1試合につき5回まで可能である。

(変更案)

レフリーのコールが支持されたアピールは1ゲームにつき2回まで可能である。

(現ルール)

Rule12. A タイムアウトの時間

各プレーヤーないしチームに15点ゲームでは2回(一回30秒)、11点ゲームでは1回与えられる。

(変更案)

各プレーヤーないしチームに1ゲームにつき1回(60秒)与えられる。